

# IT-Security Tutorübung 10

---

Dorian Zedler

7. Januar 2024

Technische Universität München

Aufgabe 1

Aufgabe 2

- Firewalls
- TLS

# Aufgabe 1

---

## Aufgabe 1a - Paketfilter vs DPI vs ALG

- a) Grenzen Sie die Konzepte Paketfilter-Firewall, Deep Packet Inspection (DPI) Firewall und Application Layer Gateway (ALG) voneinander ab!
- **Paketfilter:** ACCEPT oder DROP pro Paket, basierend auf IP-Header
  - **DPI:** Paketfilter + Analyse des Paketinhalts, meist mit Signaturdatenbank
  - **ALG:** Zugeschnitten auf bestimmte Protokolle, z.B. HTTP, SMTP, FTP. Arbeitet als Man-in-the-Middle und kann Paketinhalte verändern

## Aufgabe 1b - DPI und ALG im Einsatz

- b) Vergleichen Sie jeweils welche Angriffe mit einer DPI Firewall und welche mit einer ALG Firewall verhindert bzw. erkannt werden!

<b>Angriff</b>	<b>DPI</b>	<b>ALG</b>
<b>Malware</b>	Ja, sofern Signatur der Malware in Datenbank	Nein
<b>XSS, SQL-Injection</b>	Nein	Ja
<b>Phishing</b>	Nein	Ja, z.B. Proxmox mail Gateway
<b>Buffer-Overflow</b>	Nein	Nein

## Aufgabe 1b - DPI und ALG im Einsatz

- b) Vergleichen Sie jeweils welche Angriffe mit einer DPI Firewall und welche mit einer ALG Firewall verhindert bzw. erkannt werden!

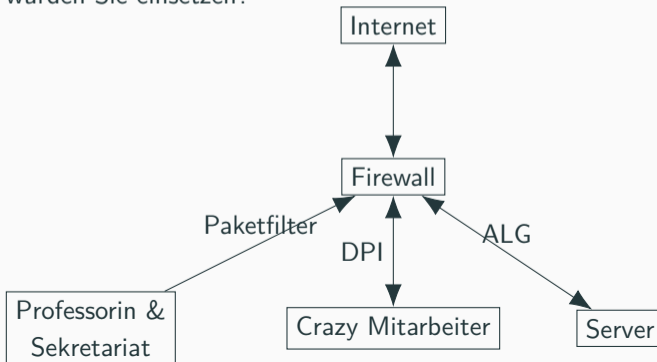
<b>Angriff</b>	<b>DPI</b>	<b>ALG</b>
<b>Fehlkonfiguration</b> (z.B. offene Ports)	Ja, aber eine reine Paketfilter-Firewall reicht aus	
<b>Denial of Service</b>	Ja, aber eine reine Paketfilter-Firewall reicht aus	

## Aufgabe 1c - Netzwerkdesign

c) Folgende Akteure im IT-Sec Lehrstuhl-Netzwerk untergebracht werden:

- Hacking affine Mitarbeiter, die gerne Malware ausprobieren
- Server mit Webseite, E-Mail-Server, etc.
- Professorin, SekretärInnen

Wie würden Sie das Netzwerk designen? Welche Firewall-Technologie würden Sie einsetzen?





- d) Ist der Einsatz einer Firewall für *essenziell* für die Sicherheit eines Netzwerkes?
- **NEIN!**
  - Wenn in einem Netzwerk alle Services sicher sind, ist eine Firewall nicht notwendig
  - Firewalls sind lediglich eine VorsichtsmaSSnahme
  - Firewalls erzeugen Aufwand für Betrieb und Wartung und sind ein single point of failure!

## Aufgabe 2e - ALG - immer gut?

- e) Könnte der Einsatz eines Application Layer Gateways die Sicherheit eines Netzwerkes auch verringern?
- **JA!**
  - Wenn das ALG eine Sicherheitslücke hat, wird es zum Angriffspunkt
  - Angreifer könnte potenziell den gesamten Netzwerkverkehr manipulieren

## Aufgabe 2

---

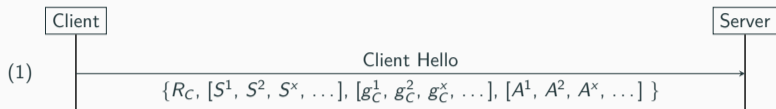
## Aufgabe 2a - Dieser Kanal ist sicher?

a) Was ist ein *sicherer Kanal* und wofür wird er benötigt?



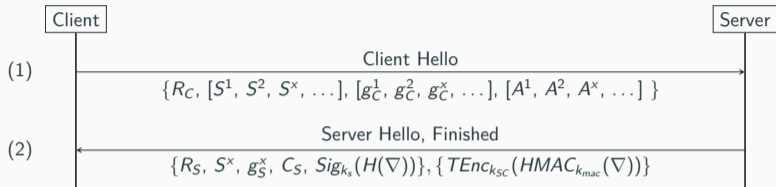
- Viele Protokolle benötigen ähnliche Schutzziele (Vertraulichkeit, Integrität, Authentizität, ...)
- Ein sicherer Kanal implementiert diese Schutzziele
- Nicht jedes Protokoll muss diese Schutzziele selbst implementieren

## Aufgabe 2b - TLS



- $R_C$ : Zufallszahl (verhindert Replay-Angriffe)
- $S^x$ : vom Client unterstützte Cipher Suites
- $[g_C^1, g_C^2, g_C^x, \dots]$ : Vom Client unterstützte DH-Verfahren sowie zugehörige Public-Keys
- $A^x$ : vom Client unterstützte Signaturverfahren

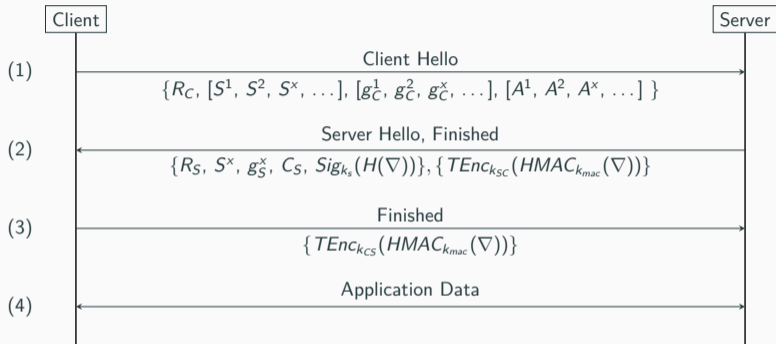
## Aufgabe 2b - TLS



$\nabla$  alle Nachrichten des Handshakes bis zu diesem Punkt

- $R_S$ : Zufallszahl (verhindert Replay-Angriffe)
- $S^x$ : Antwort des Servers für die ausgewählte Cipher-Suite
- $g_S^x$ : DH-Public-Key des Servers für das ausgewählte DH-Verfahren
- $C_S$ : Zertifikat des Servers, verknüpft den öffentlichen Schlüssel mit Domain
- $k_S$ : Privater Schlüssel des Servers
- $\text{Sig}(k_S, \nabla)$ : Authentisierung von  $g_S^x$  und Beweis, dass Server  $K_S$  hat.
- $TEnc_{k_{SC}}(\text{HMAC}_{k_{mac}}(\nabla))$ : Nachweis, dass der das DH-Secret kennt und Authentisierung und Integritätssicherung des Handshakes (inkl.  $g_S^x$ ).

## Aufgabe 2b - TLS



∇ alle Nachrichten des Handshakes bis zu diesem Punkt

- $TEnc_{k_{CS}}(HMAC_{k_{mac}}(\nabla))$  in (3): Nachweis, dass der Client das DH-Geheimnis besitzt.
- **WICHTIG:** Es gibt drei verschiedene Schlüssel:  $k_{SC}$ ,  $k_{CS}$  und  $k_{mac}$ !

## Aufgabe 2c - Verschiedene Schlüssel

- c) Wozu werden verschiedene Schlüssel für die beiden Kommunikationsrichtungen ( $k_{SC}$  und  $k_{CS}$ ) benötigt?
- Als Replay-Schutz führt TLS auf beiden Seiten separat Sequenznummern
  - Wenn beide Seiten an derselben Sequenznummer sind und denselben Schlüssel verwenden würden, wäre es möglich, eine Nachricht wieder an den Sender zurückzusenden (*Reflection Attack*)
  - Durch die Verwendung von zwei Schlüsseln wird dies verhindert



## Aufgabe 2d - TLS Parameter

- **Schlüsselaustausch Gruppe:** x25519
- **Signatur Schema:** RSA-PSS-SHA256
- **Cipher Suite:** TLS\_AES\_256\_GCM\_SHA384

d) Was ist die Bedeutung der obigen TLS Parameter?

**Key Exchange:** Bei TLS 1.3 wird immer ECDH verwendet. In diesem Fall über die Curve25519.

**Authentifizierung des Key Exchange:** RSASSA-PSS als Signatur Schema, SHA256 als Hash-Funktion.

**Verschlüsselung der Nutzdaten:** Die Nutzdaten werden mittels AES256 im GCM Betriebsmodus verschlüsselt.

**Pseudorandomfunktion:** SHA384 für Schlüsselableitung

## Aufgabe 2d - TLS Parameter

- **Schlüsselaustausch Gruppe:** x25519
- **Signatur Schema:** RSA-PSS-SHA256
- **Cipher Suite:** TLS\_AES\_256\_GCM\_SHA384

d) Was ist die Bedeutung der obigen TLS Parameter?

**Key Exchange:** Bei TLS 1.3 wird immer ECDH verwendet. In diesem Fall über die Curve25519.

**Authentifizierung des Key Exchange:** RSASSA-PSS als Signatur Schema, SHA256 als Hash-Funktion.

**Verschlüsselung der Nutzdaten:** Die Nutzdaten werden mittels AES256 im GCM Betriebsmodus verschlüsselt.

**Pseudorandomfunktion:** SHA384 für Schlüsselableitung

## Aufgabe 2e - 0-RTT Handshake

- Der 0-RTT Handshake erlaubt es, bereits in der ersten Handshake-Nachricht verschlüsselte *Early Data* mitzuschicken.
  - Dafür wird der Schlüssel einer vorherigen Verbindung gespeichert und wiederverwendet.
- e) Welches Problem bringt der Einsatz des *0-RTT Handshakes* von TLS 1.3 mit sich?
- Replay der ersten Nachricht möglich! →kann aber z.B. bei HTTP GET unproblematisch sein
  - Die *Early Data* hat keine PFS!